

Kurs: Gry i zabawy integrujące klasę i budujące relacje w przedszkolu i szkole

Sylabus kursu

Liczba godzin: **60**

Termin: **10 tygodni**

Forma prowadzenia zajęć: wszystkie zajęcia prowadzone są w trybie **on-line**.

Opis kursu:

Przedmiotem kursu jest zwiększenie wiedzy uczestników na temat gier i zabaw integrujących klasę i budujących relację pomiędzy ich uczestnikami.

Uczestnicy kursu:

Kurs jest przeznaczony dla wszystkich osób zainteresowanych tematyką szkolenia, pragnących wzbogacić swój warsztat pracy. W szczególności kurs jest skierowany do nauczycieli, wychowawców, terapeutów pedagogicznych, dyrektorów, kadry kierowniczej, pedagogów, psychologów.

Dostęp do materiałów kursowych jest bezpłatny.

Cele kursu:

Cel ogólny: wyposażenie uczestników w wiedzę i umiejętności dotyczące stosowania gier i zabaw w celu integrowania klasy i budowania relacji pomiędzy uczniami.

Cele szczegółowe: Po ukończeniu kursu uczestnik będzie miał wiedzę na temat stosowania gier i zabaw w celu integrowania klasy i budowania relacji pomiędzy uczniami. W szczególności pozyska on wiedzę o nowoczesnych metodach współpracy w zespole klasowym, skupionym na akceptacji i wzajemnym zaufaniu.

Po ukończeniu kursu uczestnik: potrafi zastosować gry i zabawy, których celem jest integrowanie klasy i budowanie relacji pomiędzy uczestnikami gier i zabaw.

Organizacja kursu:

Kurs składa się z 5 modułów realizowanych **przez internet w rytmie co dwa tygodnie**. Łącznie więc kurs obejmuje 10 tygodni. Co dwa tygodnie będą udostępniane nowe materiały do studiowania i zadania online. Po każdym module odbywają się testy, a niekiedy wykonywane są zadania/ćwiczenia dodatkowe.

Nie wszystkie zadania są obowiązkowe. Kurs kończy się egzaminem on-line (dla osób, które pragną otrzymać certyfikat). Materiały kursu zostały podzielone na materiały podstawowe (obowiązkowe) oraz uzupełniające.

Konsultacje online w sprawach merytorycznych:

Pytania można zadawać pisząc na email: info@edumach.pl Pytania są potem kierowane do autora kursu, który w razie potrzeby udziela na nie odpowiedzi.

Program i harmonogram kursu:

Moduły kursu	Treść kursu
Moduł 1: Wprowadzenie 23.03.2026 - 06.04.2026 r.	1. Funkcje zabawy 2. Zabawa a budowanie relacji 3. Pozytywny klimat w szkole
Moduł 2: Gry i zabawy integracyjne 06.04.2026 - 20.04.2026 r.	1. Sytuacje towarzyszące grom i zabawom. 2. Różnorodne gry integrujące grupę klasową.
Moduł 3: Gry i zabawy budujące relacje 20.04.2026 - 04.05.2026 r.	1. Samodzielne konstruowanie gier. 2. Różnorodne gry i zabawy budujące relacje.
Moduł 4: Wykorzystanie różnych technik do budowania relacji 04.05.2026 - 18.05.2026 r.	1. Wykorzystanie elementów otoczenia do zabaw. 2. Żywa zabawa. Gry RPG i LARPy. 3. Tworzenie gier i zabaw.
Moduł 5: Różne gry i zabawy 18.05.2026 - 01.06.2026 r.	1. Praktyczne wykorzystanie gier i zabaw w celu budowania pozytywnego klimatu w szkole. 2. Zabawa jako element niezbędny do prawidłowego rozwoju. 3. Zastosowanie gier i zabaw w praktyce
EGZAMIN KOŃCOWY 18.05.2026 - 01.06.2026 r.	obowiązkowy w przypadku potrzeby otrzymania zaświadczenia

Rodzaje aktywności wymagane w poszczególnych modułach kursu (nie wszystkie w każdym module):

- przeczytać obowiązkowe materiały,
- rozwiązać test tj. odpowiedzieć na kilka pytań związanych z kursem (obowiązkowe w przypadku potrzeby otrzymania zaświadczenia o ukończeniu kursu),
- wziąć udział w dyskusji na forum (zadanie dodatkowe),
- wykonać ćwiczenie/ zadanie dodatkowe (nieobowiązkowe),
- obejrzeć filmik,

- wykonać ćwiczenia do samokontroli,
- odwiedzić podane strony internetowe.

Warunki zaliczenia i uzyskania certyfikatu:

Warunki zaliczenia kursu i uzyskania zaświadczenia są następujące:

- wzięcie udziału w 5 mini-testach online z każdego modułu (wynik testu nie ma wpływu na zaliczenie kursu),
- uzyskanie pozytywnej oceny z egzaminu końcowego. Warunkiem udziału w egzaminie online jest:
 - ◆ zaliczenie testów z poszczególnych modułów,
 - ◆ przesłanie zgłoszenia na egzamin,
 - ◆ opłacenie egzaminu i certyfikatu (**65zł.** za certyfikat w wersji elektronicznej lub **75 zł.** za certyfikat w wersji papierowej i elektronicznej).

Dla uczestników, którzy z różnych względów nie będą mogli zakończyć kursu w terminie i którym nie uda się zaliczyć przewidzianych w danym terminie testów z poszczególnych modułów będzie możliwość pod koniec kursu (od przedostatniego modułu) uzyskania dostępu do materiałów i zaliczenia zaległych testów.

Uwagi końcowe:

Wszelkie problemy techniczne i inne związane z organizacją kursu należy zgłaszać drogą elektroniczną na adres: info@edumach.pl. Zgłaszane problemy będą grupowane tematycznie, dwa razy w tygodniu udzielana będzie odpowiedź na forum na daną grupę pytań.

Prawa autorskie:

Prawa autorskie kursu zastrzeżone. SCE EDU-MACH Sp. z o. o. udziela zezwolenia na korzystanie z materiałów kursowych w celach związanych z uczestnictwem w kursie. Korzystanie z kursu i materiałów autorskich twórcy, w tym ich zwielokrotnianie i dalsze rozpowszechnianie, dla innych celów wymaga wyraźnego zezwolenia naszej firmy, chyba że możliwość korzystania wynika z przepisów ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych (dozwolony użytek). Korzystanie z materiałów autorskich wymaga w każdym przypadku podania nazwy firmy: Specjalistyczne Centrum Edukacji EDU-MACH Sp. z o. o.