

Kurs: Gry i zabawy w edukacji matematycznej dzieci

Sylabus kursu

Liczba godzin: **60**

Termin: **5 tygodni**

Forma prowadzenia zajęć: wszystkie zajęcia prowadzone są w trybie **on-line**.

Opis kursu:

Przedmiotem kursu jest zwiększenie wiedzy uczestników na temat interwencji kryzysowej.

Uczestnicy kursu:

Kurs jest przeznaczony dla wszystkich osób zainteresowanych tematyką szkolenia, pragnących wzbogacić swój warsztat pracy. W szczególności kurs jest skierowany do nauczycieli, wychowawców, terapeutów pedagogicznych, dyrektorów, kadry kierowniczej, pedagogów, psychologów.

Dostęp do materiałów kursowych jest bezpłatny.

Cele kursu:

Cel ogólny: wyposażenie uczestników w wiedzę i umiejętności dotyczące stosowania gier i zabaw w celu doskonalenia umiejętności matematycznych.

Cele szczegółowe: Po ukończeniu kursu uczestnik będzie miał wiedzę na temat stosowania gier i zabaw w celu kształtowania różnych umiejętności matematycznych, wykorzystywania technologii informatycznych w edukacji matematycznej, pozna zalety gier i zabaw, wybrane gry planszowe i inne przydatne w kształtowaniu kompetencji matematycznych, różnorodne rodzaje zabaw z kartami oraz kostkami do gry.

Po ukończeniu kursu uczestnik: potrafi zastosować w edukacji matematycznej na lekcjach i zajęciach dodatkowych różnorodne gry i zabawy.

Organizacja kursu:

Kurs składa się z 5 modułów realizowanych przez internet w rytmie co tydzień. Łącznie więc kurs obejmuje 5 tygodni. Co tydzień będą udostępniane nowe materiały do studiowania i zadania online. Po każdym module odbywają się testy, a niekiedy wykonywane są zadania/ ćwiczenia dodatkowe.

Nie wszystkie zadania są obowiązkowe. Kurs kończy się egzaminem on-line (dla osób, które pragną otrzymać certyfikat). Materiały kursu zostały podzielone na materiały podstawowe (obowiązkowe) oraz uzupełniające.

Konsultacje online w sprawach merytorycznych:

Pytania można zadawać pisząc na email: info@edumach.pl Pytania są potem kierowane do autora kursu, który w razie potrzeby udziela na nie odpowiedzi.

Program i harmonogram kursu:

Moduły kursu	Treść kursu
Moduł 1: Wprowadzenie 18.05.2026 - 25.05.2026 r.	1. Dojrzałość do uczenia się matematyki. 2. Przyczyny i skutki trudności w uczeniu się matematyki. 3. Rola gier i zabaw w edukacji matematycznej. 4. Wybór gier na zajęcia.
Moduł 2: Karty do gry 25.05.2026 - 01.06.2026 r.	1. Sytuacje towarzyszące grom i zabawom. 2. Różnorodne gry karciane rozwijające kompetencje matematyczne.
Moduł 3: Aktywności z użyciem kostek 01.06.2026 - 08.06.2026 r.	1. Samodzielne konstruowanie gier. 2. Różnorodne gry i zabawy z użyciem kostek.
Moduł 4: Wykorzystywanie technologii informatycznych 08.06.2026 - 15.06.2026 r.	1. Wykorzystywanie technologii informatycznych w edukacji matematycznej. 2. Tworzenie gier i zabaw oraz kart pracy.
Moduł 5: Różne gry i zabawy 15.06.2026 - 22.06.2026 r.	1. Bingo matematyczne. 2. Domino na matematyce. 3. Przykładowe gry i zabawy rozwijające kompetencje matematyczne.
EGZAMIN KOŃCOWY 15.06.2026 - 22.06.2026 r.	obowiązkowy w przypadku potrzeby otrzymania zaświadczenia

Rodzaje aktywności wymagane w poszczególnych modułach kursu (nie wszystkie w każdym module):

- przeczytać obowiązkowe materiały,
- rozwiązać test tj. odpowiedzieć na kilka pytań związanych z kursem (obowiązkowe w przypadku potrzeby otrzymania zaświadczenia o ukończeniu kursu),
- wziąć udział w dyskusji na forum (zadanie dodatkowe),
- wykonać ćwiczenie/ zadanie dodatkowe (nieobowiązkowe),

- obejrzeć filmik,
- wykonać ćwiczenia do samokontroli,
- odwiedzić podane strony internetowe.

Warunki zaliczenia i uzyskania certyfikatu:

Warunki zaliczenia kursu i uzyskania zaświadczenia są następujące:

- wzięcie udziału w 5 mini-testach online z każdego modułu (wynik testu nie ma wpływu na zaliczenie kursu),
- uzyskanie pozytywnej oceny z egzaminu końcowego. Warunkiem udziału w egzaminie online jest:
 - ◆ zaliczenie testów z poszczególnych modułów,
 - ◆ przesłanie zgłoszenia na egzamin,
 - ◆ opłacenie egzaminu i certyfikatu **(65 zł. za certyfikat w wersji elektronicznej lub 75 zł. za certyfikat w wersji papierowej i elektronicznej).**

Uwagi końcowe:

Wszelkie problemy techniczne i inne związane z organizacją kursu należy zgłaszać drogą elektroniczną na adres: info@edumach.pl Zgłaszane problemy będą grupowane tematycznie, dwa razy w tygodniu udzielana będzie odpowiedź na forum na daną grupę pytań.

Prawa autorskie:

Prawa autorskie kursu zastrzeżone. SCE EDU-MACH Sp. z o. o. udziela zezwolenia na korzystanie z materiałów kursowych w celach związanych z uczestnictwem w kursie. Korzystanie z kursu i materiałów autorskich twórcy, w tym ich zwielokrotnianie i dalsze rozpowszechnianie, dla innych celów wymaga wyraźnego zezwolenia naszej firmy, chyba że możliwość korzystania wynika z przepisów ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych (dozwolony użytek). Korzystanie z materiałów autorskich wymaga w każdym przypadku podania nazwy firmy: Specjalistyczne Centrum Edukacji EDU-MACH Sp. z o. o.