

# Kurs: Gry i zabawy w edukacji matematycznej dzieci

## Sylabus kursu

---

Liczba godzin: **60**

Termin: **10 tygodni**

Forma prowadzenia zajęć: wszystkie zajęcia prowadzone są w trybie **on-line**.

### Opis kursu:

Przedmiotem kursu jest zwiększenie wiedzy uczestników na temat interwencji kryzysowej.

### Uczestnicy kursu:

Kurs jest przeznaczony dla wszystkich osób zainteresowanych tematyką szkolenia, pragnących wzbogacić swój warsztat pracy. W szczególności kurs jest skierowany do nauczycieli, wychowawców, terapeutów pedagogicznych, dyrektorów, kadry kierowniczej, pedagogów, psychologów.

**Dostęp do materiałów kursowych jest bezpłatny.**

### Cele kursu:

**Cel ogólny:** wyposażenie uczestników w wiedzę i umiejętności dotyczące stosowania gier i zabaw w celu doskonalenia umiejętności matematycznych.

**Cele szczegółowe:** Po ukończeniu kursu uczestnik będzie miał wiedzę na temat stosowania gier i zabaw w celu kształtowania różnych umiejętności matematycznych, wykorzystywania technologii informatycznych w edukacji matematycznej, pozna zalety gier i zabaw, wybrane gry planszowe i inne przydatne w kształtowaniu kompetencji matematycznych, różnorodne rodzaje zabaw z kartami oraz kostkami do gry.

**Po ukończeniu kursu uczestnik:** potrafi zastosować w edukacji matematycznej na lekcjach i zajęciach dodatkowych różnorodne gry i zabawy.

### Organizacja kursu:

Kurs składa się z 5 modułów realizowanych **przez internet w rytmie co dwa tygodnie**. Łącznie więc kurs obejmuje 10 tygodni. Co dwa tygodnie będą udostępniane nowe materiały do studiowania i zadania online. Po każdym module odbywają się testy, a niekiedy wykonywane są zadania/ćwiczenia dodatkowe.

Nie wszystkie zadania są obowiązkowe. Kurs kończy się egzaminem on-line (dla osób, które pragną otrzymać certyfikat). Materiały kursu zostały podzielone na materiały podstawowe (obowiązkowe) oraz uzupełniające.

#### Konsultacje online w sprawach merytorycznych:

Pytania można zadawać pisząc na email: [info@edumach.pl](mailto:info@edumach.pl) Pytania są potem kierowane do autora kursu, który w razie potrzeby udziela na nie odpowiedzi.

#### Program i harmonogram kursu:

Moduły kursu	Treść kursu
<b>Moduł 1:</b> <b>Wprowadzenie</b> 20.11.2023 - 04.12.2023 r.	1. Dojrzałość do uczenia się matematyki. 2. Przyczyny i skutki trudności w uczeniu się matematyki. 3. Rola gier i zabaw w edukacji matematycznej. 4. Wybór gier na zajęcia.
<b>Moduł 2:</b> <b>Karty do gry</b> 04.12.2023 - 18.12.2023 r.	1. Sytuacje towarzyszące grom i zabawom. 2. Różnorodne gry karciane rozwijające kompetencje matematyczne.
<b>Moduł 3:</b> <b>Aktywności z użyciem kostek</b> 18.12.2023 - 01.01.2024 r.	1. Samodzielne konstruowanie gier. 2. Różnorodne gry i zabawy z użyciem kostek.
<b>Moduł 4:</b> <b>Wykorzystywanie technologii informatycznych</b> 01.01.2024 - 15.01.2024 r.	1. Wykorzystywanie technologii informatycznych w edukacji matematycznej. 2. Tworzenie gier i zabaw oraz kart pracy.
<b>Moduł 5:</b> <b>Różne gry i zabawy</b> 15.01.2024 - 29.01.2024 r.	1. Bingo matematyczne. 2. Domino na matematyce. 3. Przykładowe gry i zabawy rozwijające kompetencje matematyczne.
<b>EGZAMIN KOŃCOWY</b> 15.01.2024 - 29.01.2024 r.	obowiązkowy w przypadku potrzeby otrzymania zaświadczenia

Rodzaje aktywności wymagane w poszczególnych modułach kursu (nie wszystkie w każdym module):

- przeczytać obowiązkowe materiały,
- rozwiązać test tj. odpowiedzieć na kilka pytań związanych z kursem (obowiązkowe w przypadku potrzeby otrzymania zaświadczenia o ukończeniu kursu),
- wziąć udział w dyskusji na forum (zadanie dodatkowe),
- wykonać ćwiczenie/ zadanie dodatkowe (nieobowiązkowe),

- obejrzeć filmik,
- wykonać ćwiczenia do samokontroli,
- odwiedzić podane strony internetowe.

## Warunki zaliczenia i uzyskania certyfikatu:

Warunki zaliczenia kursu i uzyskania zaświadczenia są następujące:

- wzięcie udziału w 5 mini-testach online z każdego modułu (wynik testu nie ma wpływu na zaliczenie kursu),
- uzyskanie pozytywnej oceny z egzaminu końcowego. Warunkiem udziału w egzaminie online jest:
  - ◆ zaliczenie testów z poszczególnych modułów,
  - ◆ przesłanie zgłoszenia na egzamin,
  - ◆ opłacenie egzaminu i certyfikatu **(65 zł. za certyfikat w wersji elektronicznej lub 75 zł. za certyfikat w wersji papierowej i elektronicznej).**

## Uwagi końcowe:

Wszelkie problemy techniczne i inne związane z organizacją kursu należy zgłaszać drogą elektroniczną na adres: [info@edumach.pl](mailto:info@edumach.pl). Zgłaszane problemy będą grupowane tematycznie, dwa razy w tygodniu udzielana będzie odpowiedź na forum na daną grupę pytań.

## Prawa autorskie:

Prawa autorskie kursu zastrzeżone. SCE EDU-MACH Sp. z o. o. udziela zezwolenia na korzystanie z materiałów kursowych w celach związanych z uczestnictwem w kursie. Korzystanie z kursu i materiałów autorskich twórcy, w tym ich zwielokrotnianie i dalsze rozpowszechnianie, dla innych celów wymaga wyraźnego zezwolenia naszej firmy, chyba że możliwość korzystania wynika z przepisów ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych (dozwolony użytek). Korzystanie z materiałów autorskich wymaga w każdym przypadku podania nazwy firmy: Specjalistyczne Centrum Edukacji EDU-MACH Sp. z o. o.