

# Kurs: Gry i zabawy na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych oraz na zajęciach rewalidacyjnych

## Sylabus kursu

---

Liczba godzin: **60**

Termin: **10 tygodni**

Forma prowadzenia zajęć: wszystkie zajęcia prowadzone są w trybie **on-line**.

### Opis kursu:

Przedmiotem kursu jest zwiększenie wiedzy uczestników na temat gier i zabaw przydatnych podczas zajęć korekcyjno-kompensacyjnych i rewalidacyjnych.

### Uczestnicy kursu:

Kurs jest przeznaczony dla wszystkich osób zainteresowanych tematyką szkolenia, pragnących wzbogacić swój warsztat pracy. W szczególności kurs jest skierowany do nauczycieli, wychowawców, terapeutów pedagogicznych, dyrektorów, kadry kierowniczej, pedagogów, psychologów.

**Dostęp do materiałów kursowych jest bezpłatny.**

### Cele kursu:

**Cel ogólny:** zapewnienie nauczycielom przykładów gier i zabaw, które można zastosować podczas zajęć rewalidacyjnych i korekcyjno-kompensacyjnych w celu rozwijania kompetencji społecznych oraz różnych funkcji percepcyjno-motorycznych i poznawczych, mowy oraz doskonalenia technik szkolnych (czytania, pisanie i liczenia).

**Cele szczegółowe:** Po ukończeniu kursu nauczyciele zdobędą wiedzę dotyczącą możliwości wykorzystania gier i zabaw na zajęciach rewalidacyjnych i korekcyjno-kompensacyjnych. W trakcie kursu uczestnicy poznają przykłady konkretnych gier i zabaw, które mogą być przydane na różnego rodzaju zajęciach terapeutycznych.

**Po ukończeniu kursu uczestnik:** potrafi zastosować w praktyce szkolnej i przedszkolnej różnorodne gry i zabawy w celu rozwijania różnych umiejętności.

## Organizacja kursu:

Kurs składa się z 5 modułów realizowanych przez internet w rytmie co dwa tygodnie. Łącznie więc kurs obejmuje 10 tygodni. Co dwa tygodnie będą udostępniane nowe materiały do studiowania i zadania online. Po każdym module odbywają się testy, a niekiedy wykonywane są zadania/ćwiczenia dodatkowe.

Nie wszystkie zadania są obowiązkowe. Kurs kończy się egzaminem on-line (dla osób, które pragną otrzymać certyfikat). Materiały kursu zostały podzielone na materiały podstawowe (obowiązkowe) oraz uzupełniające.

### Konsultacje online w sprawach merytorycznych:

Pytania można zadawać pisząc na email: [info@edumach.pl](mailto:info@edumach.pl) Pytania są potem kierowane do autora kursu, który w razie potrzeby udziela na nie odpowiedzi.

## Program i harmonogram kursu:

| Moduły kursu                                                                                                                    | Treść kursu                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Moduł 1:</b><br>Zajęcia rewalidacyjne a zajęcia korekcyjno-kompensacyjne<br>24.11.2025 - 08.12.2025 r.                       | 1. Planowanie i realizacja zajęć korekcyjno-kompensacyjnych.<br>2. Cel zajęć rewalidacyjnych w szkole i przedszkolu.<br>3. Zajęcia rewalidacyjne a zajęcia w ramach pomocy psychologiczno-pedagogicznej.<br>4. Zalety gier.                                                                     |
| <b>Moduł 2:</b><br>Rozwój kompetencji społecznych poprzez gry i zabawy<br>08.12.2025 - 22.12.2025 r.                            | 1. Znaczenie kompetencji społecznych w życiu codziennym.<br>2. Rodzaje gier i zabaw wspierających rozwój kompetencji społecznych.<br>3. Praktyczne ćwiczenia i przypadki zastosowania gier i zabaw.                                                                                             |
| <b>Moduł 3:</b><br>Rozwój umiejętności poznawczych oraz funkcji motorycznych poprzez gry i zabawy<br>22.12.2025 - 05.01.2026 r. | 1. Znaczenie rozwoju umiejętności poznawczych w procesie uczenia się.<br>2. Rodzaje gier i zabaw wspierających rozwój myślenia, koncentracji i pamięci.<br>3. Praktyczne ćwiczenia i strategie wspomagające rozwój umiejętności poznawczych.<br>4. Gry i zabawy rozwijające funkcje motoryczne. |
| <b>Moduł 4:</b><br>Zabawy i gry jako narzędzia wspierające rozwój percepcji oraz mowy<br>05.01.2026 - 19.01.2026 r.             | 1. Rola motoryki i percepcji w procesie uczenia się<br>2. Przykłady gier i zabaw wspierających rozwój motoryki i percepcji<br>3. Sposoby adaptacji gier i zabaw do indywidualnych potrzeb uczestników                                                                                           |
| <b>Moduł 5:</b><br>Gry i zabawy doskonalące czytanie, pisanie, liczenie<br>19.01.2026 - 02.02.2026 r.                           | 1. Proces planowania zajęć korekcyjno-kompensacyjnych i rewalidacyjnych<br>2. Narzędzia i techniki oceny potrzeb uczestników<br>3. Praktyczne wskazówki dotyczące wykorzystywania gier i zabaw w trakcie zajęć                                                                                  |

**EGZAMIN KOŃCOWY**

**19.01.2026 - 02.02.2026 r.**

obowiązkowy w przypadku potrzeby otrzymania zaświadczenia

Rodzaje aktywności wymagane w poszczególnych modułach kursu (nie wszystkie w każdym module):

- przeczytać obowiązkowe materiały,
- rozwiązać test tj. odpowiedzieć na kilka pytań związanych z kursem (obowiązkowe w przypadku potrzeby otrzymania zaświadczenia o ukończeniu kursu),
- wziąć udział w dyskusji na forum (zadanie dodatkowe),
- wykonać ćwiczenie/ zadanie dodatkowe (nieobowiązkowe),
- obejrzeć filmik,
- wykonać ćwiczenia do samokontroli,
- odwiedzić podane strony internetowe.

### Warunki zaliczenia i uzyskania certyfikatu:

Warunki zaliczenia kursu i uzyskania zaświadczenia są następujące:

- wzięcie udziału w 5 mini-testach online z każdego modułu (wynik testu nie ma wpływu na zaliczenie kursu),
- uzyskanie pozytywnej oceny z egzaminu końcowego. Warunkiem udziału w egzaminie online jest:
  - ♦ zaliczenie testów z poszczególnych modułów,
  - ♦ przesłanie zgłoszenia na egzamin,
  - ♦ opłacenie egzaminu i certyfikatu (**65 zł. za certyfikat w wersji elektronicznej lub 75 zł. za certyfikat w wersji papierowej i elektronicznej**).

Dla uczestników, którzy z różnych względów nie będą mogli zakończyć kursu w terminie i którym nie uda się zaliczyć przewidzianych w danym terminie testów z poszczególnych modułów będzie możliwość pod koniec kursu (od przedostatniego modułu) uzyskania dostępu do materiałów i zaliczenia zaległych testów.

### Uwagi końcowe:

Wszelkie problemy techniczne i inne związane z organizacją kursu należy zgłaszać drogą elektroniczną na adres: [info@edumach.pl](mailto:info@edumach.pl) Zgłaszane problemy będą grupowane tematycznie, dwa razy w tygodniu udzielana będzie odpowiedź na forum na daną grupę pytań.

### Prawa autorskie:

Prawa autorskie kursu zastrzeżone. SCE EDU-MACH Sp. z o. o. udziela zezwolenia na korzystanie z materiałów kursowych w celach związanych z uczestnictwem w kursie. Korzystanie z kursu i materiałów autorskich twórcy, w tym ich zwielokrotnianie i dalsze rozpowszechnianie, dla innych celów wymaga wyraźnego zezwolenia naszej firmy, chyba że możliwość korzystania wynika z przepisów ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych (dozwolony użytek). Korzystanie z materiałów autorskich wymaga w każdym przypadku podania nazwy firmy: Specjalistyczne Centrum Edukacji EDU-MACH Sp. z o. o.

